

IMER



Caractéristiques techniques

Technical characteristics

Que vous soyez débutant ou pêcheur averti, les simulateurs SCATRI vous fourniront des sensations et un plaisir jamais connus. Vous en oublierez la machine, et aurez la sensation de combattre un vrai poisson. Alors, saurez-vous dompter la machine ?

Whether you are a beginner or a confirmed fisherman, you will get fabulous pleasure out of the SCATRI simulators. You will even forget the machine and start believing it's a real fish you're fighting. So are you ready to tame the machine ?

DESCRIPTIF / DESCRIPTION

1 POSTE SKIPPER COMPRENANT :

- 1 écran tactile couleur 7'4
- 1 automate programmable
- 1 CF Card préenregistrée
- 1 joystick
- 2 manettes de gaz bateau
- 1 volant

1 ENSEMBLE POISSON CARENE :

- 1 moteur d'enroulement de ligne (puissance poisson)
- 1 moteur d'entraînement circulaire (déplacement latéral poisson)
- 1 moteur d'enroulement vertical (déplacement vertical poisson)
- 1 capteur fin de combat
- 2 capteurs de casse poisson
- 3 cellules de positionnement vertical

1 ENSEMBLE BATEAU CARENE :

- 1 moteur d'entraînement circulaire (puissance bateau)
- 1 plate-forme cockpit accueillant le siège de combat et le driver
- 1 adaptation plat bord pour combat en stand-up

FONCTIONS :

- Mode manuel par joystick
- Mode auto-apprentissage : programmation par joystick
- Mode expert : programmation point par point
- Mode automatique

PARAMETRAGE :

- Puissance poisson
- Vitesse latérale poisson
- Vitesse montée et descente poisson
- Choix du bateau : puissance et longueur
- Etat de mer
- Débrayage fonction skipper
- Rebouclage programme
- Epuisement poisson
- Profondeur d'eau
- Poids : environ 750 kg
- Encombrement : 4136 x 2012 mm
- Alimentation 220 V Mono + Terre
- Protection 20 Amp. + Disjoncteur 30 mA

1 SKIPPER PLATFORM INCLUDING :

- 1 color touch-sensitive screen 7'4
- 1 user definable automat
- 1 Pre-recorded CF card
- 1 joystick
- 2 boat throttle levers
- 1 steering wheel

1 FISHING HULL EQUIPMENT :

- 1 reel winding motor (force of the fish)
- 1 circular motion motor (lateral movement of the fish)
- 1 vertical motion motor (vertical movement of the fish)
- 1 end of fight sensor
- 2 fish break-away sensors
- 3 vertical position cells

1 BOAT HULL EQUIPMENT

- 1 circular motion motor (boat power)
- 1 cockpit platform for stand-up fighting

FUNCTIONS

- Manual mode with the joystick
- Self-teaching mode - programming with the joystick
- Advanced mode: user definable point by point
- Automatic mode

PARAMETERS

- Force of the fish
- Lateral speed of the fish
- Speed and up and down movements of the fish
- Choice of the boat: power and length
- The type of sea (wave force)
- Release skipper function
- Program repeat
- Exhaustion of the fish
- Water depth
- Weight: approximately 750 kg
- Size: 4136 x 2012 mm
- Power supply: 220 V mono phase + ground
- Protection 20 Amps + cutout 30 mA

